

Schritt für Schritt: Sachattribute zu Klassen verwalten

Alle einer Klasse zuordenbaren und relevanten Informationen, die nicht als Standardfelder definiert werden können oder sollen, sind als Sachattribute zu definieren.

In Datenbank-Logik ausgedrückt ist ein Objekt einer Klasse eine Zeile in der Datenbank und jedes Sachattribut fügt eine Spalte dieser Zeile hinzu.

Folgende Schritte sind für die Definition einer Klasse zu erledigen:

1. Die Information in den Daten **identifizieren** und einem Objekt bzw. einer Klasse zuordnen.
2. Das Sachattribut einem der **Datentypen zuordnen** (S, G, R, M).
3. Das Attribut beschreiben und benennen.

Start

Ausgangspunkt ist die Liste der Sachattribute zu einer Klasse. Diese Liste ist in der [im vorherigen Tutorial neu definierten Klasse](#) naturgemäß leer:

The screenshot displays the 'Gemeinde' class management interface. The top navigation bar includes buttons for 'zurück', 'Betrachten', 'Bearbeiten', 'Löschen', and 'Objekte löschen'. The breadcrumb trail shows 'Quellen > BKG und Basisdaten (Klassen) > Gemeinde (Attribute)'. The class 'Gemeinde' is shown with a diamond icon, a description 'unterste amtliche Verwaltungseinheit', and a timestamp '31. Juli 2023 13:32'. Below the description, it states 'Es gibt kreisangehörige und kreisfreie Gemeinden. Es gibt Ebenen unter der Gemeinden, die aber keine administrative Rolle spielen.' The 'Attribute' tab is selected, showing a button to 'Neues Attribut erstellen'. The 'Konvertierungen' and 'Links' tabs are also visible. The bottom right shows a sorting dropdown set to 'ID'.

Mittels des Knopfes "Neues Attribut erstellen" öffnet sich ein Fenster:

Neues Attribut in Klasse "Gemeinde" erstellen

Neues Attribut mit diesen Details in Quelle "BKG und Basisdaten", Klasse "Gemeinde" erstellen

Abbrechen

Speichern

Details des Attribut

Key

Typ

Varchar(255) (ac)



Nam

Dsc

Cmt

1. Objektspezifische Informationen identifizieren

Im [vorhergehenden Tutorial zur Objektkonvertierung](#) wurde die Klasse "Gemeinden" aus der Quelltable der Destatis-Daten (q_00000000900008) befüllt, inklusive einiger Standardfelder. Die Quelltable enthält noch eine Reihe von Spalten, die nicht durch die Standardfelder der Klassendefinition abgedeckt sind, unter anderem:

- Eine Zahl, welche die Fläche der Gemeinde in km² angibt,
- Angaben zur Bevölkerung Gemeinde,
- Angaben zur Postleitzahl der Gemeinde,
- Geographische Mittelpunktskoordinate der Gemeinde.

Diese Informationen beziehen sich ebenfalls auf die Klasse "Gemeinde" und sollen hier ergänzt werden.

2. Information einem Datentypen zuordnen

Simplex4Data bietet eine Reihe von Datentypen für Sachattribute an. Hier muss eine Auswahl getroffen werden:

Neues Attribut in Klasse "Straßenabschnitte" erstellen

Neues Attribut mit diesen Details in Quelle "Leipzig", Klasse "Straßenabschnitte" erstellen

Abbrechen

Speichern

Details des Attribut

Key

Typ

Varchar(255) (ac) ▾

Text (ax)

Integer (ai)

Double precision (ar)

Varchar(255) (ac)

Timestamptz (at)

Geometry (geo)

Text (lnk)

Bytea (blb)

Text (txt)

Varchar(255) (fmt)

Double precision (mr)

Double precision (md)

Eine Erläuterung dieser Typen findet sich [im Artikel zu Sachattributen im Simplex4Data](#).

Der Typ muss nicht dem aktuellen Typ der Daten in der Quelltablelle entsprechen. Vielmehr geht es darum, *den für die Daten angemessensten Typ* auszuwählen. Im Lauf der Konversion des Attributs kann der Typ gecastet werden.

Der Typ "ax" ist eine gute Wahl, wenn wenig über das Sachattribut bekannt ist, weil er beliebig lange Zeichenfolgen speichern kann, und die meisten in den Quelldaten zu erwartenden Datentypen sich mehr oder weniger verlustfrei in Zeichenketten übersetzen lassen.

Designentscheidungen

Die Spalte "Fläche" wird als "ar" typisiert:

- Es handelt sich um Fließkommazahlen.
- Es kann sinnvoll sein, mit diesen Zahlen zu rechnen.

Die Spalte "Bevölkerung" wird als "ai" typisiert:

- Aus inhaltlichen Gründen kann hier garantiert von einer Ganzzahl ausgegangen werden.
- Auch hier kann es sinnvoll sein, numerische Operationen durchzuführen.

Die Spalte "Postleitzahl" wird als "ac" typisiert:

- Es handelt sich um einen Schlüssel, der immer fünfstellig ist und bei dem die einzelnen Stellen in ihrer Position eine Bedeutung haben (vgl. z.B. [Wikipedia](#) dazu).
- Für die Feststellung der Positionen innerhalb des Schlüssels sind zeichenbasierte Funktionen besser geeignet als Rechenoperationen.
- Ein Rechnen mit der Postleitzahl ist inhaltlich nicht sinnvoll.

Die geographische Mittelpunktswerte werden zusammen als ein "geo" typisiert:

- Die beiden Angaben lassen sich zu einer Geometrie (einem Punkt) verbinden. Dazu ist eine komplexere Transformation nötig (s. [Tutorial zur Konvertierung der Attribute](#)).
- Für Geometrien gibt es eine eigene Datentypen, eigene geometrische Operationen etc.

// Im Artikel zum Importer sind genauere Angaben zu diesem komplexen Datentypen enthalten //srid, crs, Dimensionen,...

3. Das Attribut beschreiben und benennen

Neben dem Typen existieren vier weitere Felder für das Attribut. Wie für Klassen ist es auch für Sachattribute wichtig, eine Dokumentation anzulegen, indem diese vier Felder befüllt werden. Insbesondere die Felder "dsc" und "cmt" sind hierfür gedacht. Folgende Tabelle zeigt die Bedeutung und Funktion der Felder.

Name	Funktion	verpflichtend?	Kommentar
key	Schlüssel des Sachattributs, Name der Spalte.	ja	Wird durch einen Postprozess u.U. verändert, um die Datenbanktabellen konsistent zu halten und ihre Bearbeitung zu vereinfachen.
nam	Name des Sachattributs	ja	Kurzer und prägnanter Name des Sachattributs.
dsc	Beschreibung des Sachattributs	nein	Kurze Beschreibung zum Sachattribut.
cmt	Kommentar zum Sachattribut	nein	Beliebig lange Informationen, die dokumentiert werden sollen.

Für die besprochenen vier Sachattribute werden folgende Einträge in diesen vier Feldern vorgenommen:

key	nam	dsc	cmt
flaeche_km2	Fläche	Fläche der Gemeinde in km2.	Fläche im Land Rheinland-Pfalz: Einschließlich des Gebietes "Gemeinsames deutsch-luxemburgisches Hoheitsgebiet" von 6,20 km2. Abweichungen bei den Flächenangaben sind durch Runden der Zahlen möglich. ABWEICHUNGEN sind bei den Gemeinden möglich, deren Fläche und/oder Bevölkerung im Zuge einer Gebietsänderung verändert wurde(n).

key	nam	dsc	cmt
bevoelkerung	Bevölkerung	Menschliche Population innerhalb Gemeinde	Hinweis aus der Quelle: Die Ergebnisse ab Berichtsjahr 2016 sind aufgrund methodischer Änderungen und technischer Weiterentwicklung nur bedingt mit den Vorjahreswerten vergleichbar. Erläuterungen dazu finden Sie unter www.destatis.de beim Bevölkerungsstand.
postleitzahl	Postleitzahl	Zeichenkombination für Postadressen, die den Zustellort eingrenzt	Eine Gemeinde kann mehrere Postleitzahlen haben; im Gemeindeverzeichnis wird nur die PLZ des Verwaltungssitzes der Gemeinde geführt.
mittelpunkt	Mittelpunkt	Geographischer Mittelpunkt der Gemeinde	Quelle: Bundesamt für Kartographie und Geodäsie (BKG), Frankfurt am Main. CRS: World Geodetic System 1984 (WGS 84)

Diese Definitionen sehen im interface folgendermaßen aus (hier für das Sachattribut "Fläche"):

Neues Attribut in Klasse "Gemeinde" erstellen

[Abbrechen](#)[Speichern](#)

Neues Attribut mit diesen Details in Quelle "BKG und Basisdaten", Klasse "Gemeinde" erstellen

Details des Attribut

Key

flaeche

Typ

Double precision (ar)

Nam

Fläche der Gemeinde

Dsc

Fläche in km2. Stand: 31.12.2021

Cmt

Fläche im Land Rheinland-Pfalz: Einschließlich des Gebietes "Gemeinsames deutsch-luxemburgisches Hoheitsgebiet" von 6,

Ergebnis

Nachdem alle verfügbaren und relevanten Informationen zu den Gemeinden als Sachattribute definiert wurden, sieht dessen Übersichtsseite folgendermaßen aus:

[< zurück](#)

[{ } Betrachten](#) [✎ Bearbeiten](#) [🗑 Löschen](#) [× Objekte löschen](#)

[Quellen](#) > [Basisdaten \(Klassen\)](#) > [Gemeinde \(Attribute\)](#)

Gemeinde

unterste amtliche Verwaltungseinheit

Es gibt kreisangehörige und kreisfreie Gemeinden. Es gibt Ebenen unter der Gemeinden, die aber keine administrative Rolle spielen.

ID: 100 TYP: table SCHLÜSSEL: BSR0000000900100

3. Mai 2023 08:50

Attribute

Konvertierungen

Links

+ Neues Attribut erstellen

Sortierung ID

123	Fläche der Gemeinde Fläche in km2. Stand: 31.12.2021	ID: 133 TYP: ar	✎ Bearbeiten	🗑 Löschen
123	Bevölkerung menschliche Population innerhalb Gemeinde	ID: 135 TYP: ai	✎ Bearbeiten	🗑 Löschen
123	Männliche Bevölkerung männliche menschliche Population innerhalb Gemeinde	ID: 136 TYP: ai	✎ Bearbeiten	🗑 Löschen
123	Weibliche Bevölkerung weibliche menschliche Population innerhalb Gemeinde	ID: 137 TYP: ai	✎ Bearbeiten	🗑 Löschen
123	Bevölkerung je km2 menschliche Population innerhalb der Gemeinde je km2 der Gemeinde	ID: 140 TYP: ai	✎ Bearbeiten	🗑 Löschen

Sachattributsdefinitionen können betrachtet und mittels des Buttons "Bearbeiten" auch aktualisiert werden. Wie sichtbar ist, können alle Angaben außer dem festgelegten Datentyp beliebig verändert werden. Passt der Datentyp nicht, muss das Attribut gelöscht und neu angelegt werden.

Attribut der Klasse "Gemeinde" bearbeiten

Attribut in Quelle "BKG und Basisdaten", Klasse "Gemeinde" mit diesen Details bearbeiten

Abbrechen

Speichern

Details des Attribut

Key

flaeche

Typ

Double precision (ar)

Nam

Fläche der Gemeinde

Dsc

Fläche in km2. Stand: 31.12.2021

Cmt

Fläche im Land Rheinland-Pfalz: Einschließlich des Gebietes "Gemeinsames deutsch-luxemburgisches Hoheitsgebiet" von 6,

- [Tutorial: eine Objektklasse definieren](#)
- [Nach oben](#)
- [Tutorial: Verbindungen zwischen Klassen definieren](#)